

# HIS



## EXCALIBUR

### 9600/9550

SERIES



User's Guide  
Benutzerhandbuch  
Guide de l'Utilisateur

# ***FCC Compliance Statement***

---

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measure:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase the separation between the equipment and receiver
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help

The user may find the following prepared by the Federal Communications Commission helpful: "How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problem." This booklet is available from the U.S. Government Printing Office, Washington, D.C.20402, Stock No. 004-000-00345-4.

The user is cautioned that change or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

## **Note:**

In order for an installation of this product to maintain compliance with the limits for a class B device, shielded cables and power cord must be used.

# Contents

---

## English - User's Guide

Introduction .....	Section	1
Hardware Installation .....	Section	2
Software Installation .....	Section	3
Using TV Out .....	Section	4
Using Video In .....	Section	5

## Deutsch - Anwenderhandbuch

Einleitung .....	Abschnitt	1
Hardware-Installation .....	Abschnitt	2
Software-Installation .....	Abschnitt	3
Nutzung der TV-Ausgabe .....	Abschnitt	4
Nutzung des Video-Eingangs .....	Abschnitt	5

## Guide de l'utilisateur en français

Introduction .....	Section	1
Installation du matériel .....	Section	2
Installation du logiciel .....	Section	3
Utilisation de la sortie télévision .....	Section	4
Utilisation de l'entrée vidéo .....	Section	5

Thank you for purchasing an Excalibur RADEON™ 9600/9550 series Graphics Card. It will bring you high resolution, incredible colour capability and an exciting 3D experience.

With an advanced graphics architecture, the Excalibur RADEON™ 9600/9550 series graphics card provides performance to accelerate all popular 3D applications. Among other high-end features, It delivers a 4-pixel pipeline architecture for faster gaming, SMARTSHADER™ 2.0 technology for more complex and realistic lighting effects and SMOOTHVISION™ 2.1 technology for smoother-looking images. Excalibur RADEON™ 9600/9550 series graphics card also features VIDEOSHADER™ and FULLSTREAM™ technologies for unprecedented video quality.

## 1.1 Features At-a-glance

- Features ATI's TRUFORM™ 2.0, SMARTSHADER™ 2.0 and SMOOTHVISION™ 2.1, and HYPER™ Z III+ technologies
- SMARTSHADER™ 2.0 technology supports DirectX® 9.0 and enables more complex and realistic lighting effects
- Sharper-looking 3D graphics with ATI SMOOTHVISION™ 2.1 technology
- TRUFORM™ 2.0 technology that makes the outlines of 3D characters and objects look smoother and more natural than ever before
- Dual display support with HYDRAVISION™
- Integrated TV-Out support up to 1024 x 768 resolution
- Integrated DVI-compliant 165MHz TMDS transmitter

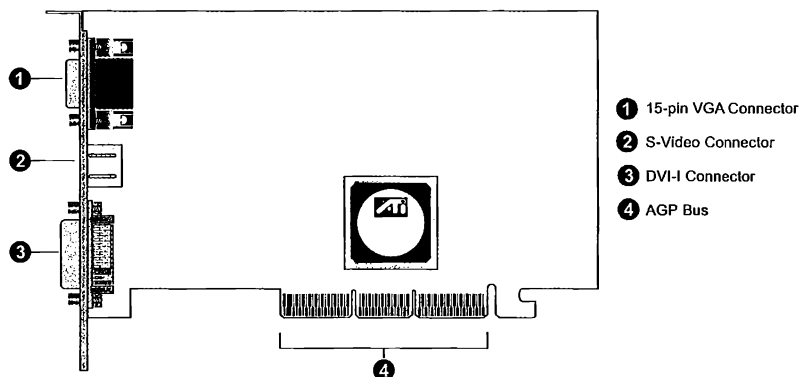
## 1.2 Recommended System Requirements

- Intel® Pentium® 4 / III / II / Celeron™, AMD® K6 / Athlon®/Athlon®XP or compatible with AGP 8X (0.8V), 4X (1.5V) or Universal AGP 3.0 bus configuration (8X/4X).
- 128MB of system memory
- Installation software requires CD-ROM Drive
- Operating Systems: Windows® XP/2000

## 1.3 Specifications

	RADEON™ 9600XT	RADEON™ 9600 PRO	RADEON™ 9600	RADEON™ 9600SE	RADEON™ 9550
Engine Clock	500MHz	400MHz	325MHz	320MHz	250MHz
RAMDAC	Dual integrated 10-bit per channel palette DACs operating at up to 400MHz				
Bus Interface	AGP 8X / 4X				
Memory	64/128/256MB DDR memory 64/128-bit interface			64/128MB DDR memory 64bit interface	64/128/256MB DDR memory 64/128-bit interface
Connectors	15 pin VGA connector for CRT monitor; S-Video or Composite connector for TV/VCR; DVI-I connector for Digital Flat Panel; External DVI-I to VGA connector for Secondary CRT monitor				
Drivers Included	Windows® XP/2000				

### Board Layout



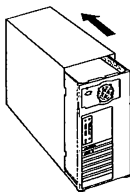
*Note: This illustration is for reference only. The actual layout of your graphics card is based on your choice of model.*

## 2.1 Card Installation

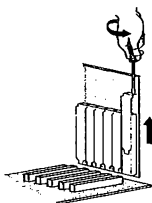
### NOTE

Before installing your new card into your PC system, make sure that you have discharged any static electricity from your body by touching any earthed metal surface, such as PC chassis.

1. Turn off the computer and all connected peripherals.
2. Remove the cover from your system.

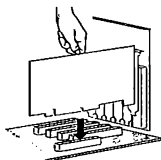


3. If your system has an existing display card, remove any screws and the clip that most AGP slots have securing the card to the chassis and lift the card out of the slot. Or, if your computer features an on-board graphics display adapter, you may need to disable it. For details, refer to the documentation of your computer system.

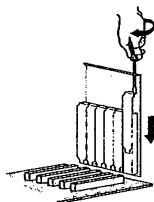


4. Locate the appropriate expansion bus slot on your motherboard. AGP cards use an AGP slot. Please consult your motherboard manual for the appropriate slot.

- 
5. Insert the card carefully, and press it in firmly until the card is fully seated.



6. Fasten the mounting bracket to the chassis. Make sure the card is properly aligned.



7. Replace the cover on your system.

---

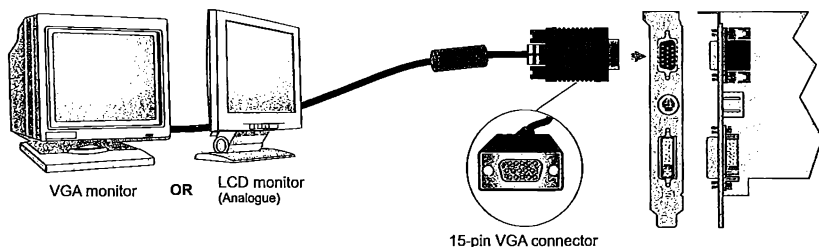
## 2.2 Cable Connections

Your 3D Graphics card may feature connectors or headers for connecting to a standard VGA monitor, or a digital / analogue flat panel, TV and other video devices. Please refer to the appropriate sections below.

### 2.2.1 Connecting to VGA monitor or LCD monitor (analogue)

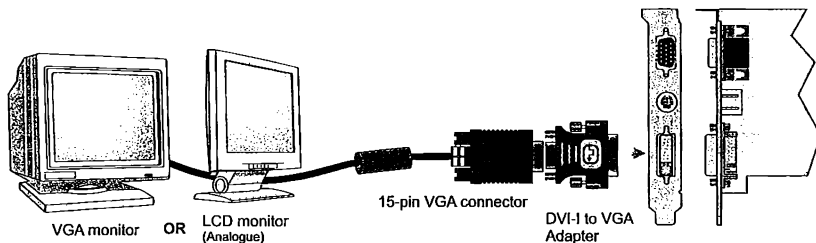
#### Example 1

To connect a VGA monitor or a LCD monitor (analogue) to your graphics card, plug the video signal cable to the 15-pin VGA connector of your card.



#### Example 2

To connect a VGA monitor or a LCD monitor (analogue) to your graphics card equipped with a DVI-I output connector, plug a DVI-I to VGA adapter into the DVI-I connector on the graphics card, and then plug the video signal cable into the adapter.

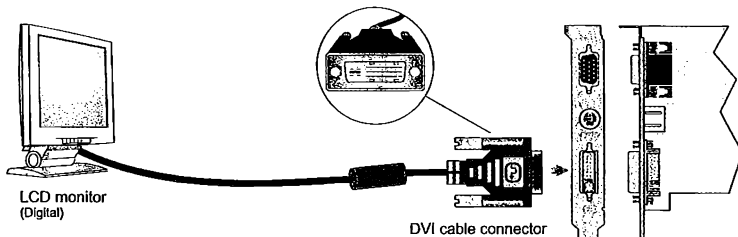




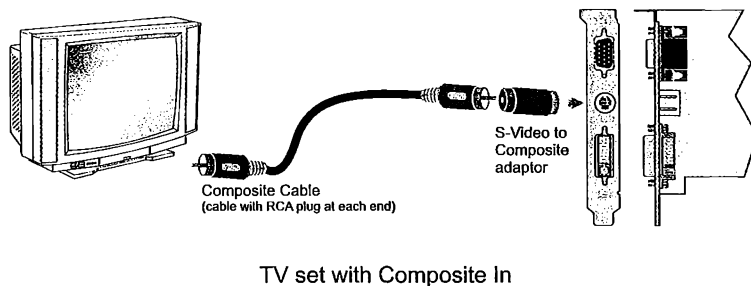
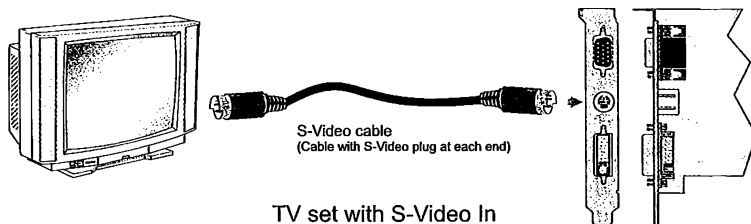
---

## 2.2.2 Connecting to LCD monitor (Digital)

To connect a LCD monitor (Digital) to your graphics card equipped with a DVI output connector, plug the DVI connector from monitor to the DVI connector of your card.



## 2.2.3 This connection is optional, depending on whether or not the card has a S-Video connector. Connecting to Video Devices with S-Video or Composite In (e.g. TV / VCR)



## 3.1 Display Driver

You need to connect the enhanced display driver for the operating system to take advantage of your card's higher performance, resolutions, and special features.

Before proceeding with the driver installation, you **MUST** read the Readme.txt (figure 1) in the DOC directory on the Installation CD-ROM for the installation procedures. Please insert the installation CD-ROM into your PC CD-ROM drive to retrieve the said document.

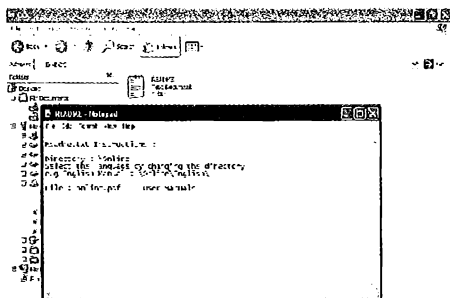


figure 1

### Auto Installation

Your graphics card package contains the display driver CD-ROM with Autorun features, the Autorun dialogue box (figure 2) automatically appears after inserting the CD-ROM into the CD-ROM drive. Please click "Video Adapter Easy Install" to start installation.



figure 2

If the dialogue box does not appear, double click or run **Atisetup.exe** (figure 3) at the root directory of the CD-ROM. Proceed with the installation as directed by the on-screen instructions.

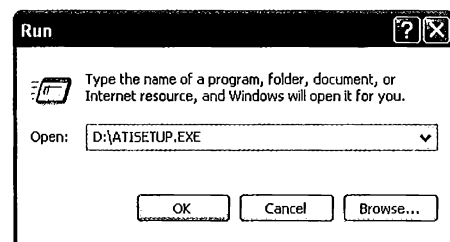


figure 3

---

## 3.2 HydraVision™

Excalibur Radeon™ series provides dual display functionality and TV Out from a single video card.

The Excalibur Radeon™ series uses HydraVision™ software to create a seamless multiple display desktop. Multiple monitor display works as one large work area. A single application can span all monitors, or many applications can occupy their own specific monitor.

### Manual Installation Instructions

1. Start Windows
2. Click **Start**.
3. Click the **RUN** menu item
4. Click **Browse**. Browse to the HVision directory.
5. Double-click **Setup.exe** (figure 4)
6. Follow the on-screen instructions to complete the installation.

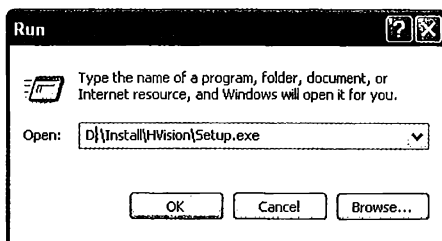


figure 4

*Remark: Software screen shots are subject to change due to software updates.*

---

## 4.1 View your PC's display on a TV

Your new graphics card has TV out capability. You can attach your card to a television and monitor at the same time. Or you can connect it to your VCR and record your monitor's display.

Your card is compatible with PAL and NTSC TV colour system, and is factory pre-set to the appropriate TV colour system for use in your country. If you need to set your card to the TV colour system for use in your television, follow the procedures described below.

### Enabling and Disabling the Television Display

1. Click **Start**.
2. Point to **Settings**, then click **Control Panel**.
3. Double-click **Display**.
4. Click on the **Settings** tab and then the **Advanced...** button.
5. Click on the **ATI Displays** tab (figure 5).
6. The button will be RED when disabled. Clicking on the RED button will enable the TV output. To disable it, click on the green button.

*If there is no display on your TV, you may need to switch it to video display mode. For more information, consult the documentation supplied with your TV.*

7. Click **Apply** to save the changes you have made

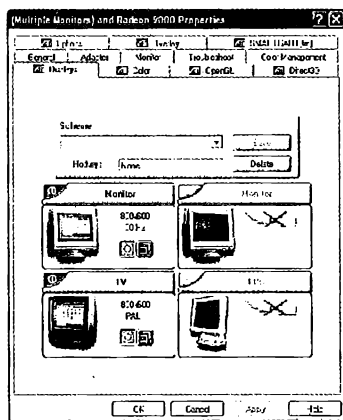


figure 5

### To change the TV colour system

8. Click TV button to get TV sub-menu.
9. Click Format (figure 6).
10. Choose the TV system by country, e.g. United Kingdom, or by format, i.e. PAL I.

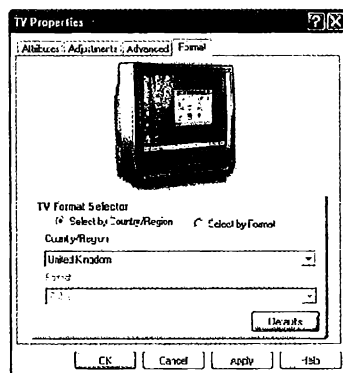


figure 6

*Remark: Software screen shots are subject to change due to software updates.*

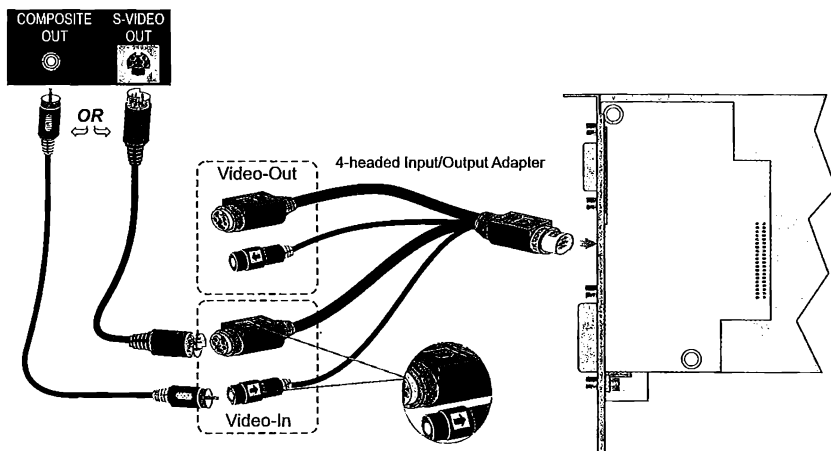
## Using Video In *For Video-in, Video-Out (VIVO) model only*

(This feature is optional, depending on whether or not the card has VIVO feature.)

### 5.1 Capture full motion or still image video

Your Excalibur Radeon™ series VIVO card has Video In capability for capturing full motion or still image video. Use the 4-headed Input/Output adapter to connect a VCR, camcorder, or laserdisc player to your card, as shown.

*The video **output** connectors on your VCR, camcorder, or laserdisc player will be similar to these. Use S-VIDEO OUT or COMPOSITE VIDEO OUT. S-Video will provide better results.*



### Connecting Your video device

1. Turn off your computer and your VCR, camcorder, or laser disk player.
2. Ensure your graphics card is installed correctly.
3. Locate the S-Video Output or the Composite Output on your VCR, camcorder, or laser disk player.
4. Looking at the back of your computer, locate your graphics card. Using a Composite cable or S-Video cable, attach one end of the cable to *Video In* on your graphics card and the other to the Video Output on your video device.
5. Turn on your computer and your video device.
6. Use a Video Editing Software to capture streaming Video or still images.

Wir danken Ihnen für den Kauf der Grafikkarte der Baureihe Excalibur RADEON™ 9600/9550. Durch sie erhalten Sie eine hohe Auflösung, unglaubliche Farbleistung und ein aufregendes 3D-Erlebnis.

Durch die hochentwickelte Grafikarchitektur kann die Grafikkarte der Baureihe Excalibur RADEON™ 9600/9550 alle gängigen 3D-Anwendungen beschleunigen. Unter anderem bietet sie eine 4-Pixel-Pipelinearchitektur zur Beschleunigung von Spielen, eine SMARTSHADER™ 2.0-Technik für kompliziertere und realistischere Lichteffekte und eine SMOOTHVISION™ 2.1-Technik für gleichmäßiger aussehende Bilder. Die Grafikkarte der Baureihe Excalibur RADEON™ 9600/9550 verfügt auch über VIDEOSHADER™- und FULLSTREAM™-Techniken für beispiellose Video-Qualität.

## 1.1 Eigenschaften auf einem Blick

- Verfügt über TRUFORM™ 2.0-, SMARTSHADER™ 2.0- und SMOOTHVISION™ 2.1-Techniken von ATI und über die HYPER™ Z III+Technik
- Die SMARTSHADER™ 2.0-Technik unterstützt DirectX® 9.0 und ermöglicht kompliziertere und realistische Lichteffekte
- Schärfer aussehende 3D-Grafiken mit der SMOOTHVISION™ 2.1-Technik von ATI
- TRUFORM™ 2.0-Technik, die die Umrisse von 3D-Zeichen und -Objekten gleichmäßiger und natürlicher als je zuvor aussehen lässt
- Dualanzeige-Unterstützung durch HYDRAVISION™
- Integrierte TV-Ausgabe für eine Auflösung bis zu 1024 x 768
- Integrierter DVI-kompatibler TMDS-Sender von 165 Mhz

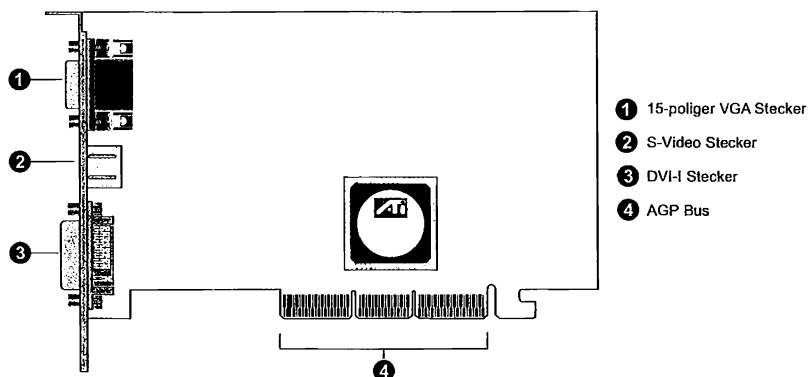
## 1.2 Empfohlene Systemanforderungen

- Intel® Pentium® 4 / III / II / Celeron™, AMD® K6 / Duron™ / Athlon® / Athlon®XP oder kompatibel mit AGP 8X (0,8V) / 4X (1,5V) Oder Universal AGP 3.0-Buskonfiguration (8X/4X)
- 128 MB Systemspeicher
- CD-ROM-Laufwerk für Softwareinstallation
- Betriebssysteme: Windows® XP/2000

## 1.3 Technische Daten

	RADEON™ 9600XT	RADEON™ 9600 PRO	RADEON™ 9600	RADEON™ 9600SE	RADEON™ 9550
Maschinentakt	500MHz	400MHz	325MHz	320MHz	250MHz
RAMDAC	Dual integrierte DACs mit 10 Bit pro Kanalpalette für bis zu 400 MHz				
Bus Interface	AGP 8X / 4X				
Speicher	64/128/256MB DDR Speicher 64/128-bit interface			64/128MB DDR Speicher 64-bit interface	64/128/256MB DDR Speicher 64/128-bit interface
Anschlüsse	15-poliger VGA-Stecker für CRT-Bildschirm; S-Video- oder Composite-Stecker für TV/Videokassettenrecorder; DVI-I-Stecker für Digital Flat Panel; Externer DVI-I/VGA-Adapter für sekundären CRT-Bildschirm				
Treiber	Windows® XP/2000				

### Anordnung der Leiterplatte



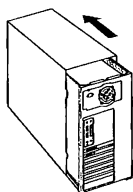
Anmerkung: Diese Zeichnung dient nur der Veranschaulichung.  
Die wirkliche Anordnung Ihrer Grafikkarte hängt vom gewählten Modell ab.

## 2.1 Installation der Grafikkarte

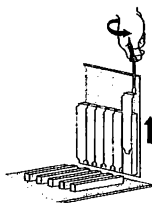
### ANMERKUNG

Bevor Sie Ihre neue Grafikkarte im PC installieren, müssen Sie Ihren Körper von statischer Elektrizität befreien, indem Sie eine geerdete Metallfläche wie das PC-Gehäuse berühren.

1. Schalten Sie den Computer und alle angeschlossenen Peripheriegeräte aus.
2. Nehmen Sie das Gehäuse vom PC ab.



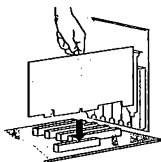
3. Wenn Ihr PC bereits eine Grafikkarte hat, entfernen Sie alle Schrauben und die Klammer, mit der die Karte von den meisten AGP-Steckplätzen am Chassis gehalten wird, und ziehen Sie die Karte aus dem Steckplatz heraus. ODER, wenn Ihr Computer eine in die Karte integrierte Anzeige hat, müssen Sie sie deaktivieren. Einzelheiten finden Sie in der Dokumentation zu Ihrem Computer.



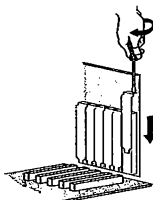
4. Bringen Sie den entsprechenden Steckplatz für den Erweiterungsbus auf der Hauptplatine an. AGP-Karten benötigen einen AGP-Steckplatz. Wegen des richtigen Steckplatzes sehen Sie bitte im Hauptplatinen-Handbuch nach.



- 
5. Setzen Sie die Karte vorsichtig ein und drücken Sie sie fest, bis sie richtig sitzt.



6. Bringen Sie den Befestigungsbügel am Chassis an. Die Karte muss richtig ausgerichtet sein.



7. Bauen Sie Ihren PC wieder ins Gehäuse ein.

---

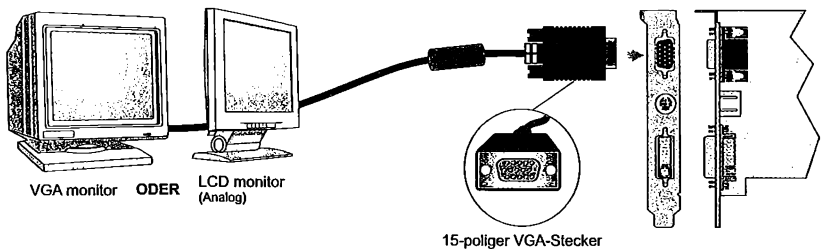
## 2.2 Kabelanschlüsse

Ihre 3D-Grafikkarte kann einen oder mehrere der folgenden Stecker oder Verteiler zum Anschluss an den VGA-Monitor, den LCD-Monitor (digital/analog), den Fernseher und an andere Video-Geräte haben. Sehen Sie bitte die entsprechenden Abschnitte unten.

### 2.2.1 Anschluss an den VGA-Monitor oder LCD-Monitor (analog)

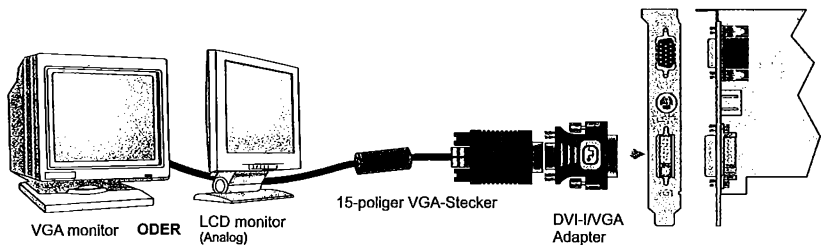
#### Beispiel 1

Um den VGA-Monitor oder LCD-Monitor (analog) an die Grafikkarte anzuschließen, stecken Sie das Videosignalkabel in den 15-poligen VGA-Stecker auf Ihrer Karte.



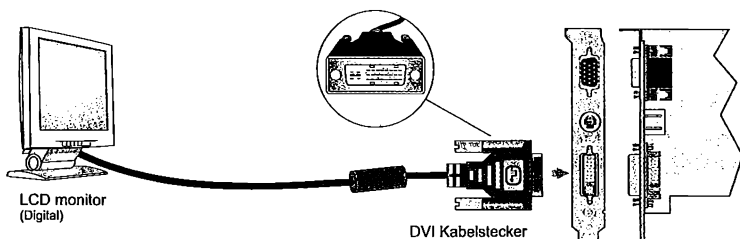
#### Beispiel 2

Um den VGA-Monitor oder LCD-Monitor (analog) an Ihre Grafikkarte anzuschließen, die mit einem DVI-I-Ausgangsstecker versehen ist, stecken Sie einen DVI-I/VGA-Adapter in den DVI-I-Stecker auf der Grafikkarte, und stecken Sie dann das Videosignalkabel in den Adapter.

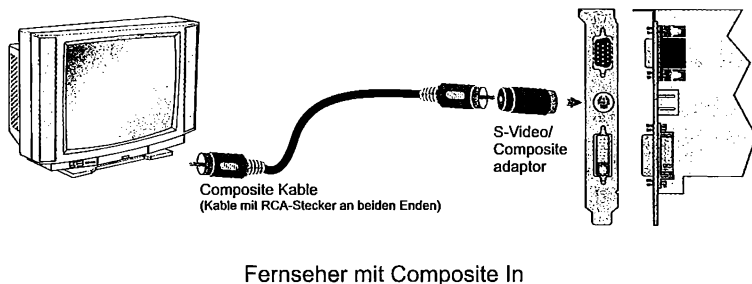


## 2.2.2 Anschluss des LCD-Monitors (digital)

Um einen LCD-Monitor (digital) an Ihre Grafikkarte anzuschließen, die mit einem DVI-Ausgangsstecker versehen ist, stecken Sie den DVI-Stecker aus dem Monitor in den DVI-Stecker Ihrer Grafikkarte.



## 2.2.3 Dieser Anschluss ist optional, je nachdem ob die Grafikkarte einen S-Video-Stecker hat oder nicht. Anschluss an Video-Geräte mit S-Video oder Composite In (z.B. TV/Videokassettenrecorder)



## 3.1 Anzeigetreiber

Sie müssen im Betriebssystem den Treiber für die verbesserte Anzeige installieren, damit Sie die höhere Leistung, die besseren Auflösungen und besondere Eigenschaften Ihrer Grafikkarte nutzen können.

Bevor Sie mit der Installation des Treibers fortfahren, **MÜSSEN** Sie sich in der Datei Readme.txt im Verzeichnis DOC auf der Installations-CD-ROM über das Installationsverfahren kundig machen. Legen Sie die Installations-CD-ROM in as CD-ROM-Laufwerk Ihres PC ein und suchen Sie dieses Dokument.

### Automatische Installation

Ihr Grafikkartenpaket enthält die CD-ROM mit dem Anzeigetreiber, die sich selbst startet. Nach dem Einlegen der CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk erscheint die Automatikstart-Dialogbox automatisch. Klicken Sie bitte auf "Video-Adapter leicht installieren", um die Installation zu starten.

Wenn die Dialogbox nicht erscheint, klicken Sie doppelt oder starten **Atissetup.exe** im Wurzelverzeichnis der CD-ROM. Setzen Sie die Installation gemäß den Anweisungen auf dem Bildschirm fort.

## 3.2 HydraVision™

Die Baureihe Excalibur Radeon™ bietet auf einer einzigen Video-Karte Doppelanzeige und TV-Ausgabe.

Die Baureihe Excalibur Radeon™ verwendet HydraVision™-Software, um einen nahtlosen Mehrfachanzeige-Desktop zu schaffen. Die Mehrfachmonitoranzeige arbeitet wie ein großer Arbeitsbereich. Eine einzige Anwendung kann alle Monitore umfassen, oder viele Anwendungen können einen eigenen speziellen Monitor haben.

### Anweisungen zur manuellen Installation

1. Starten von Windows
2. Klicken Sie auf **Start**.
3. Klicken Sie auf den Punkt **Ausführ** - Menü.
4. Klicken Sie auf **Suchen**. Suchen Sie im Verzeichnis Hvision.
5. Klicken Sie doppelt auf **Setup.exe**
6. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation zu beenden.

## 4.1 Schauen Sie sich Ihre PC-Anzeige auf einem Fernseher an

Ihre neue Grafikkarte kann auf einen Fernseher ausgegeben. Sie können Ihre Karte gleichzeitig an einen Fernseher und einen Monitor anschließen. Oder Sie können sie an Ihren Videokassettenrecorder anschließen und die Anzeige Ihres Monitors aufzeichnen.

Ihre Karte ist mit den Fernsehfarbsystemen PAL und NTSC kompatibel. Vom Werk aus ist das in Ihrem Land übliche Fernsehfarbsystem voreingestellt. Wenn Sie Ihre Karte auf das Fernsehfarbsystem einstellen müssen, das von Ihrem Fernseher benutzt wird, befolgen Sie die unten beschriebenen Verfahren.

### Aktivieren und Deaktivieren der Fernsehanzeige

1. Klicken Sie auf **Start**.
2. Zeigen Sie auf **Einstellungen** und klicken Sie dann auf **Bedienungstafel**.
3. Klicken Sie doppelt auf **Anzeige**.
4. Klicken Sie auf die Karteikarte **Einstellungen** und dann auf die Taste **Erweitert...**
5. Klicken Sie auf die Karteikarte **ATI Anzeigen**.
6. Der Knopf ist ROT, wenn er nicht aktiv ist. Wenn Sie auf den ROTEN Knopf drücken, wird der TV-Ausgang aktiviert. Durch Klicken auf den grünen Knopf deaktivieren Sie ihn.

*Wenn Ihr Fernseher nichts anzeigt, müssen Sie ihn vielleicht in den Videoanzeige-Modus schalten. Weitere Informationen erhalten Sie in der mit Ihrem Fernseher gelieferten Dokumentation.*

7. Klicken Sie auf **Speichern**, um die durchgeführten Änderungen zu speichern.

### Änderung des Fernsehfarbsystems

8. Klicken Sie auf die Taste **TV**, um ins TV-Untermenü zu gelangen.
9. Klicken Sie auf **Format**.
10. Wählen Sie das Fernsehsystem über das **Land**, oder über das **Format**.

## Nutzung des Video-Eingangs

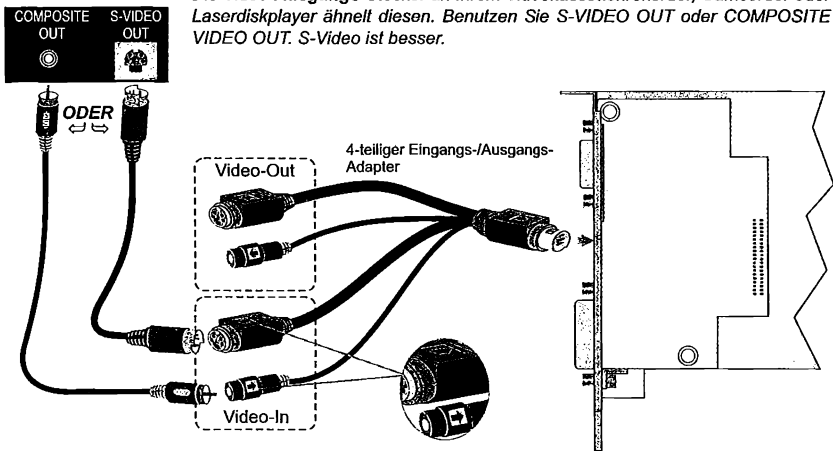
*Nur für Modelle mit Video-Ein- und -Ausgang (VIVO)*

(Diese Funktion ist optional, je nachdem, ob die Karte über die VIVO-Funktion verfügt oder nicht.)

### 5.1 Aufnahme von voll beweglichen oder Standbild-Videos

Die VIVO-Karte der Baureihe Excalibur Radeon™ hat einen Video-Eingang zur Aufnahme von voll beweglichen oder Standbild-Videos. Verwenden Sie den 4-teiligen Eingangs-/Ausgangs-Adapter, um einen Videokassettenrecorder, Camcorder oder Laserdiskplayer an Ihre Karte anzuschließen, wie es gezeigt ist.

*Die Video-Ausgangs-Stecker an Ihrem Videokassettenrecorder, Camcorder oder Laserdiskplayer ähnelt diesen. Benutzen Sie S-VIDEO OUT oder COMPOSITE VIDEO OUT. S-Video ist besser.*



#### Anschluss Ihres Video-Geräts

1. Schalten Sie Ihren Computer, Videokassettenrecorder, Camcorder oder Laserdiskplayer aus.
2. Überzeugen Sie sich, dass die Grafikkarte richtig installiert ist.
3. Machen Sie an Ihrem Videokassettenrecorder, Camcorder oder Laserdiskplayer den S-Video-Ausgang oder Composite-Ausgang ausfindig.
4. Schauen Sie hinten in Ihren Computer hinein und machen Sie die Grafikkarte ausfindig. Bringen Sie ein Ende des Composite- oder S-Video-Kabels an *Video In* der Grafikkarte, das andere Ende am Video-Ausgang Ihres Video-Geräts an.
5. Schalten Sie Ihren Computer und Ihr Video-Gerät an.
6. Verwenden Sie ein Videobearbeitungsprogramm, um bewegliche oder stehende Bilder aufzunehmen.



Merci pour votre achat de la carte graphique de la série Excalibur RADEON™ 9600/9550. Elle vous apportera une résolution élevée, un rendu incroyable des couleurs, et une expérience passionnante en 3D.

Dotée d'une architecture graphique avancée, la carte graphique de la série Excalibur RADEON™ 9600/9550 offre une performance en accélérant toutes les applications 3D en vogue. Parmi d'autres fonctionnalités haut de gamme, elle livre une architecture de pipeline 4 pixels pour des jeux plus rapides, une technologie SMARTSHADER™ 2.0 pour des effets d'éclairage plus complexes et réalistes, et une technologie SMOOTHVISION™ 2.1 pour des images d'aspect plus lissé. La carte graphique de la série Excalibur RADEON™ 9600/9550 comporte également les technologies VIDEOSHADER™ et FULLSTREAM™ pour une qualité vidéo sans précédent.

## 1.1 Aperçu des fonctionnalités

- Elles comportent les technologies, TRUFORM™ 2.0, SMARTSHADER™ 2.0, et SMOOTHVISION™ 2.1, et HYPER™ Z III+ de ATI.
- La technologie SMARTSHADER™ 2.0 gère DirectX® 9.0 et permet des effets d'éclairage plus complexes et réalistes.
- Des images graphiques plus nettes en 3D avec la technologie SMOOTHVISION™ 2.1 de ATI.
- Une technologie TRUFORM™ 2.0, qui rend plus régulières les silhouettes de caractères et d'objets en 3D et plus que jamais naturelles.
- Gestion de double affichage avec HYDRAVISION™.
- Une sortie télévision intégrée gère une résolution jusqu'à 1024 x 768
- Un émetteur intégré MDS 165 MHz conforme à la norme DVI

## 1.2 Configuration du système recommandé

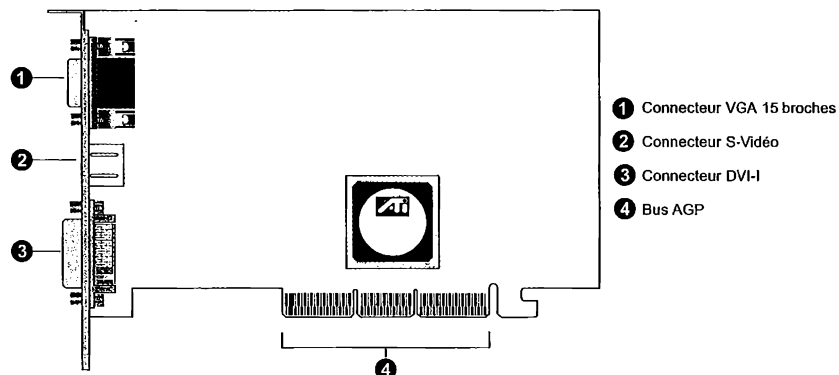
- Processeur Intel® Pentium® 4 / III / II / Celeron™, AMD® K6/Athlon®/ Athlon®XP ou compatible avec AGP 8X (0,8 V), 4X (1,5 V) ou une configuration de bus AGP universelle 3.0 (8X/4X)
- 128 MO de mémoire système
- Le logiciel d'installation nécessite un lecteur de CD-ROM
- Système d'exploitation : Windows® XP/2000



## 1.3 Spécifications

RADEON™		RADEON™		RADEON™		RADEON™	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	
9600XT		9600 PRO		9600		9600SE	

### Présentation de la carte



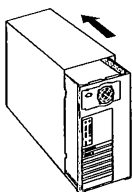
Remarque : Cette illustration n'est donnée qu'à titre de référence. La présentation effective de votre carte graphique se base sur le modèle de votre choix.

## 2.1 Installation de la carte

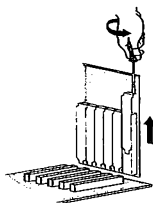
### REMARQUE

Avant d'installer votre nouvelle carte dans votre système PC, assurez-vous que vous avez déchargé toute électricité statique de votre corps, en touchant toute surface métallique mise à la masse, telle qu'un châssis de PC.

1. Mettez l'ordinateur et tous les périphériques branchés hors tension.
2. Enlevez le couvercle de votre système.

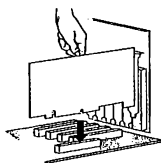


3. Si votre système possède une carte d'affichage existante, retirez toutes les vis et l'attache que possèdent la plupart des emplacements (slots) AGP qui fixent la carte au châssis, et retirez la carte en la soulevant de l'emplacement. OU BIEN, si votre ordinateur est livré avec des fonctionnalités d'affichage graphique embarquées, il vous faudra les désactiver. Pour les détails, référez-vous à la documentation de votre système d'ordinateur.

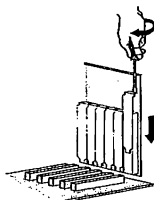


4. Repérez l'emplacement approprié du bus d'extension sur votre carte mère. Les cartes AGP emploient un emplacement AGP, veuillez consulter votre manuel de carte mère, pour trouver l'emplacement qui convient.

- 
5. Insérez soigneusement la carte et introduisez-la en exerçant une pression jusqu'à ce que la carte ait pris entièrement son assise.



6. Fixez la bride de montage au châssis. Assurez-vous que la carte est alignée correctement.



7. Remplacez le couvercle sur votre système.

---

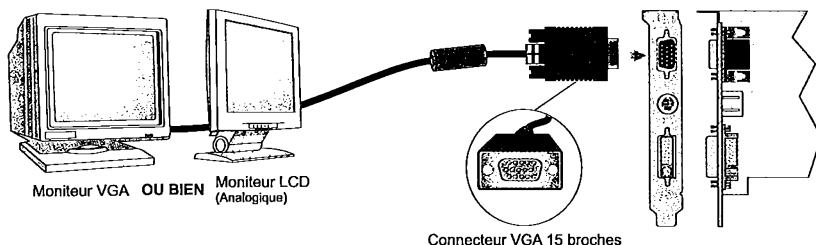
## 2.2 Branchements des câbles

Votre carte graphique 3D peut posséder un ou plusieurs des connecteurs suivants ou une embase pour le branchement sur un moniteur VGA, un moniteur LCD (numérique/analogique), un poste de télévision et autres appareils vidéo. Veuillez vous référer aux sections appropriées ci-dessous.

### 2.2.1 Branchement sur un moniteur VGA ou un moniteur LCD (analogique)

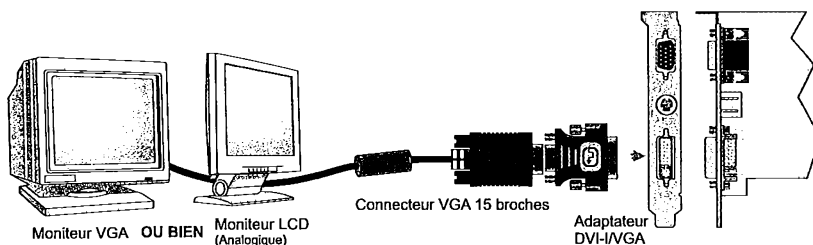
#### Exemple 1

Pour brancher un moniteur VGA ou un moniteur LCD (analogique) sur votre carte graphique, branchez le câble de signal vidéo sur le connecteur VGA 15 broches de votre carte.



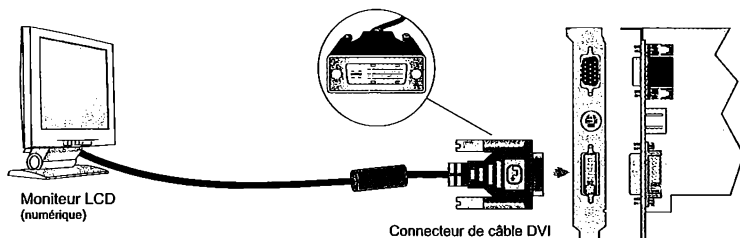
#### Exemple 2

Pour brancher un moniteur VGA ou un moniteur LCD (analogique) sur votre carte graphique équipée d'un connecteur de sortie DVI-I, enfichez un adaptateur DVI-I/VGA dans le connecteur DVI-I sur la carte graphique, puis enfichez le câble de signal vidéo dans l'adaptateur.

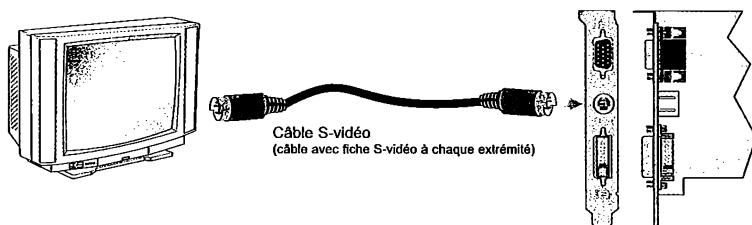


## 2.2.2 Branchement sur un moniteur LCD (numérique)

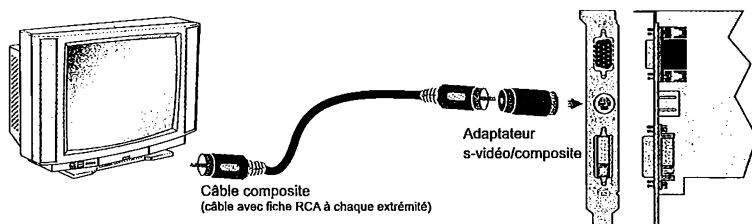
Pour brancher un moniteur LCD (numérique) sur votre carte graphique équipée d'un connecteur de sortie DVI, enfichez le connecteur DVI du moniteur dans le connecteur DVI de votre carte.



## 2.2.3 Ce branchement est une option, selon que la carte possède un connecteur S-vidéo ou non. Branchement sur des appareils vidéo avec une entrée S-vidéo ou composite (par exemple, télévision/magnétoscope).



Poste de télévision avec prise d'entrée S-vidéo



Poste de télévision avec prise d'entrée composite

## 3.1 Pilote d'affichage

Vous devez installer le pilote d'affichage amélioré pour le système d'exploitation afin de profiter de la performance supérieure, des meilleures résolutions, et des fonctionnalités particulières de votre carte.

Avant de procéder à l'installation du pilote, vous DEVEZ lire le fichier Readme.txt dans le répertoire DOC sur le CD-ROM d'installation pour les procédures d'installation. Veuillez insérer le CD-ROM d'installation dans le lecteur CD-ROM de votre PC afin de récupérer ledit document.

### Installation automatique

Votre paquet de carte graphique contient le CD-ROM du pilote d'affichage avec les fonctionnalités d'exécution automatique, la boîte de dialogue Autorun apparaît automatiquement après insertion du CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM. Veuillez cliquer sur "Video Adapter Easy Install" pour commencer l'installation.

Si la boîte de dialogue n'apparaît pas, double-cliquez ou faites exécuter **Atissetup.exe** dans le répertoire racine du CD-ROM. Continuez avec l'installation en suivant les instructions à l'écran.

## 3.2 HydraVision™

La série Excalibur Radeon™ offre la fonctionnalité de double affichage et une sortie télévision à partir d'une seule carte vidéo.

La série Excalibur Radeon™ emploie le logiciel HydraVision™ pour créer un bureau sans faille à affichage multiple. L'affichage sur de multiples moniteurs fonctionne telle qu'une grande zone de travail. Une seule application peut s'étendre à tous les moniteurs, ou bien plusieurs applications peuvent occuper leur propre moniteur spécifique.

### Instructions d'installation manuelle

1. Faites démarrer Windows
2. Cliquez sur **Start** (Démarrer)
3. Cliquez sur l'article du menu RUN (Exécuter)
4. Cliquez sur Browse (Parcourir). Naviguez vers le répertoire Hvision.
5. Double-cliquez sur **Setup.exe**
6. Suivez les instructions à l'écran pour achever l'installation.

## 4.1 Visionnez l'affichage de votre PC sur un poste TV

Votre nouvelle carte graphique possède la fonctionnalité de sortie TV. Vous pouvez raccorder en même temps votre carte à une télévision et à un moniteur. Ou bien vous pouvez la relier à votre magnétoscope et enregistrer l'affichage de votre moniteur.

Votre carte est compatible avec les systèmes de télévision couleur PAL et NTSC, et elle est réglée au préalable à l'usine sur le système de télévision couleur convenant à une utilisation dans votre pays. Si vous avez besoin de régler votre carte sur le système de télévision couleur en vue d'une utilisation dans votre poste de télévision, suivez les procédures décrites ci-dessous.

### Activation et désactivation de l'affichage sur poste de télévision

1. Cliquez sur **Start** (Démarrer)
2. Mettez le curseur sur **Settings** (Paramètres), puis cliquez sur **Control Panel** (Panneau de configuration)
3. Double-cliquez sur **Display** (Affichage)
4. Cliquez sur l'onglet **Settings** (Paramètres) puis sur le bouton **Advanced ...** (Avancé)
5. Cliquez sur l'onglet **ATI Displays** (Affichages ATI)
6. Le bouton apparaîtra ROUGE lorsqu'il est inactif. En cliquant sur le bouton ROUGE, la sortie TV sera activée. Pour l'inactiver, cliquez sur le bouton vert.

*S'il n'y a pas d'affichage sur votre poste de TV, il se peut que vous ayez à le commuter sur le mode d'affichage vidéo. Pour davantage d'informations, consultez la documentation fournie avec votre poste de TV.*

7. Cliquez sur **Apply** (Appliquer) pour sauvegarder les modifications que vous avez apportées.

### Pour changer de système de télévision couleur

8. Cliquez sur le bouton TV pour obtenir le sous-menu TV
9. Cliquez sur **Format**
10. Choisissez le système de télévision par le pays, par exemple, ou par le format.

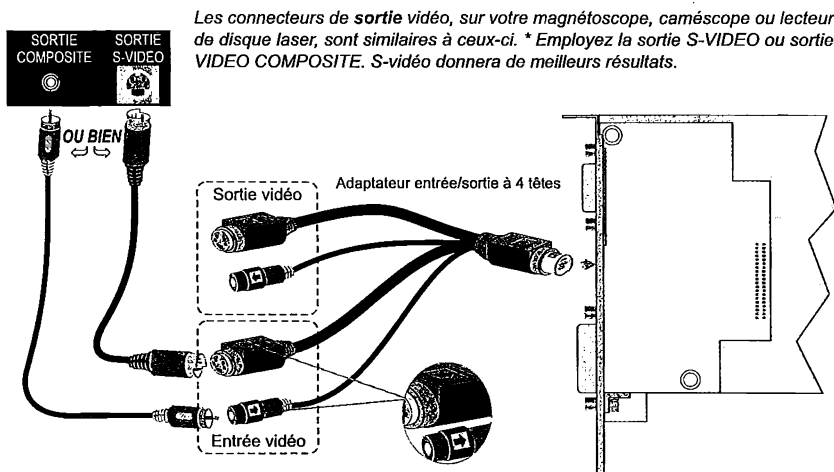
## Utilisation de l'entrée vidéo

### Uniquement pour un modèle à entrée vidéo, sortie vidéo (VIVO)

(Cette fonctionnalité est une option selon que la carte possède une fonctionnalité VIVO ou non)

### 5.1 Capture d'images vidéo fixes ou en mouvement

Votre carte VIVO de la série Excalibur Radeon™ possède une fonctionnalité d'entrée vidéo pour capturer des images vidéo fixes ou en mouvement. Employez l'adaptateur entrée/sortie à 4 têtes pour brancher un magnétoscope, un caméscope ou un lecteur de disque laser sur votre carte, tel qu'indiqué.



### Branchement de votre appareil vidéo

1. Mettez votre ordinateur et votre magnétoscope, caméscope ou lecteur de disque laser hors tension
2. Assurez-vous que votre carte graphique est installée correctement
3. Repérez la sortie S-vidéo ou la sortie composite sur votre magnétoscope, caméscope ou lecteur de disque laser
4. En examinant l'arrière de votre ordinateur, repérez votre carte graphique, en employant un câble composite ou un câble S-vidéo, branchez une extrémité du câble sur *Video In* (entrée vidéo) sur votre carte graphique, et l'autre sur *Video Output* (sortie vidéo) sur votre appareil vidéo
5. Mettez votre ordinateur et votre appareil vidéo sous tension.
6. Employez un logiciel d'édition vidéo pour capturer des images vidéo en transit ou des images fixes.





